



Les Exigences Du Voyage D'aventure

Le voyage d'aventure (VA) encourage l'esprit d'aventure et de découverte en planifiant et en entreprenant un voyage avec une petite équipe de pairs. Les équipes travaillent ensemble pour fixer un objectif clair et stimulant qui est réalisable et qui définit les activités qu'elles feront tout au long de leur voyage. Le voyage d'aventure requiert de l'initiative, de la communication et de la persévérance. Elle procure aux équipes un sentiment d'accomplissement, d'autonomie et de découverte. Avec une formation, une planification et une supervision appropriées, le volet voyage d'aventure vise à sortir les jeunes de leur zone de confort en toute sécurité et à les encourager à relever de nouveaux défis en équipe.

Exigences des voyages d'aventure:				
1. Taille de l'équipe du voyage : 4-8 membres de l'équipe	<ul style="list-style-type: none"> Les membres de l'équipe doivent être des pairs et travailler ensemble à chaque étape du voyage. Les équipes peuvent également comprendre des personnes qui ne participent pas au Prix. Les membres de l'équipe peuvent travailler à différents niveaux du Prix, à condition que le défi soit approprié pour tous les membres de l'équipe. Les groupes plus importants peuvent s'organiser en cohortes plus petites afin de respecter la taille de l'équipe. 			
	2. Le voyage : Planifier et entreprendre un voyage préparatoire et un voyage de qualification d'une durée appropriée, déterminée par votre niveau.	<ul style="list-style-type: none"> Tous les membres de l'équipe sont impliqués à part égale dans chaque étape, y compris dans la planification et la préparation de leurs voyages. Les voyages préparatoire et voyage de qualification peuvent être combinés s'ils conviennent le mieux au type de voyage prévu. Les équipes peuvent choisir de dépasser la durée minimale. 		
Niveau du prix		Voyage préparatoire- Durée requise	Voyage de qualification - Durée requise	Activité utile quotidienne requise*
Bronze		1 jour	2 jours, 1 nuit	6 heures
Argent		1 jour, 1 nuit	2 jours, 2 nuits	7 heures
Or		2 jours, 1 nuit	4 jours, 3 nuits	8 heures
* L'activité utile est le temps passé à voyager et à travailler pour atteindre l'objectif de l'équipe. Il peut s'agir d'activités telles que le voyage, la cuisine, la collecte de données, la mise en place d'un hébergement, etc. Elle n'inclut pas le temps libre et le sommeil.				

<p>3. Soutien aux adultes : Superviseur et évaluateur du voyage d'aventure (il peut s'agir de la même personne).</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tous les adultes participant à l'enseignement doivent être compétents pour le type de voyage entrepris, conformément aux normes des centres du Prix, afin de garantir la sécurité des participants. • Les membres de la famille immédiate ne peuvent pas être des évaluateurs, mais peuvent être superviseurs. • Le nombre d'adultes et les compétences requises pour un voyage d'aventure dépendent des activités et du lieu. • Le superviseur et l'évaluateur du voyage d'aventure doivent permettre au groupe de prendre des décisions et de résoudre des problèmes.
<p>4. Objectif de l'équipe : tous les voyages doivent avoir un objectif SMART clairement défini pour l'équipe.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • L'objectif est créé par l'équipe et décrit le but et le résultat souhaité du voyage. • Les objectifs doivent comprendre une description de ce que fait l'équipe et de ce qu'elle veut réaliser. • Les objectifs doivent être stimulants et réalisables par tous les membres de l'équipe.
<p>5. Lieu : Les voyages d'aventure peuvent se dérouler en tous lieux, y compris dans des zones connues des participants.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • L'environnement ou le terrain doit présenter un défi suffisant, en fonction du niveau du Prix, des ressources disponibles et des capacités du groupe. • Le voyage préparatoire et le voyage de qualification ne doivent pas se dérouler exactement au même endroit.
<p>6. Mode de transport : Les membres de l'équipe doivent utiliser un mode de transport qui nécessite leur propre effort.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Les exemples incluent le cyclisme, la marche/le fauteuil roulant, la pagaie, la voile, etc. • Plus d'un mode de transport peut être utilisé et tous les modes de transport doivent être pratiqués avant de commencer le voyage de qualification. • Si des moyens de transport motorisés sont utilisés au cours de votre voyage, tels que des aides à la mobilité, des vélos électriques, des transports publics, etc., ils doivent être intégrés à l'objectif de votre équipe et convenus avec votre chef/assesseur. Les moyens de transport motorisés utilisés pour se rendre à un point départ ou pour quitter un point d'arrivée ne sont pas pris en compte dans le calcul du temps d'activité utile.
<p>7. Hébergement : Les membres de l'équipe doivent</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tout hébergement doit permettre à votre équipe d'être autosuffisante, être approuvé par les mentors adultes avec lesquels vous travaillez et être conforme aux normes de votre centre du Prix.

loger dans des tentes portables ou dans des logements simples et indépendants.	<ul style="list-style-type: none"> • Il peut s'agir par exemple de tentes, de yourtes, d'auberges, d'abris simples, de salles communales, de gymnases, de champs, etc.
<p>8. Formation et pratique : L'équipe doit être formée de manière adéquate afin de posséder les aptitudes et les compétences nécessaires pour effectuer le parcours de qualification en toute sécurité.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • La préparation et la formation doivent permettre à votre équipe d'effectuer en toute sécurité le voyage que vous avez décidé. • Ce volet sera différent pour chaque équipe, car ce qui doit être fait pour effectuer le voyage en toute sécurité sera déterminé par l'objectif de l'équipe, le lieu, le mode de transport et les activités du voyage.
<p>9. L'autosuffisance : Les équipes doivent être autonomes en s'assurant qu'elles disposent de ce dont elles ont besoin pour réussir leur parcours.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Les équipes doivent s'assurer qu'elles prévoient, transportent et ont accès à l'équipement et aux fournitures nécessaires (réchauds de camping, nourriture, tente, vêtements, etc.) dont elles ont besoin pour être autonomes pendant leur voyage. • Toutes les équipes doivent s'assurer qu'elles préparent et consomment un repas substantiel et nutritif chaque jour.
<p>10. Rétroaction et compte rendu : Les équipes doivent faire le point sur l'expérience du voyage d'aventure avec leur évaluateur ou leur superviseur.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Les équipes doivent faire un compte-rendu de leur voyage préparatoire avec leur superviseur et le voyage de qualification avec leur évaluateur. Les compte-rendu doivent avoir lieu dès que le voyage est terminé. • Décidez avec votre équipe et les mentors adultes impliqués si quelque chose doit être soumis après le compte-rendu et quand/comment il sera soumis (par exemple, rapport final, présentation, guide de planification, etc.) • Le superviseur et l'évaluateur doivent remplir un rapport d'évaluation de groupe pour le voyage préparatoire et le voyage de qualification, qui est soumis dans le CVP.
<p>Dans les cas où il devient impossible pour un ou plusieurs membres du groupe de satisfaire aux exigences du voyage d'aventure, il est possible de recourir aux flexibilités du Prix. Veuillez contacter votre chef de groupe ou le bureau du Prix pour en discuter.</p>	

