

Voyage d'aventure (VA) - Vue d'ensemble et liste de ressources

Objectif : L'objectif de ce document est de guider les Adultes délivrant le Prix sur la manière d'aider les participants à planifier et à exécuter un voyage d'aventure en toute sécurité. Ce document est divisé en quatre étapes : remue-méninge, planification, voyage et rétroaction qui sont impliquées dans le développement et la mise en œuvre réussis d'un voyage d'aventure.

Étape 1 : Remue-méninges sur le voyage d'aventure.		
Objectif : Aider les participar	ts à trouver des idées et à conc	evoir leur voyage d'aventure
Aperçu de ce qui doit être	Ressources utiles	Paramètres à prendre en
établi		compte avant de commencer
		avec les participants
Budget/financement du	Guide pour les Adultes	Examinez les exigences et les
voyage .	délivrant le Prix : Aider les	lignes directrices du voyage
	participants à concevoir leur	d'aventure.
	- voyage d'aventure Section	
	"Remue-méninges" : Outils	
	pour aider les Adultes	
	délivrant le Prix à faire	
	participer les jeunes de façon	
	pratique à la recherche	
	d'idées pour leur voyage d'aventure.	
	d aventure.	
Personnes présentes.	Aperçu des options du	Tenez compte des capacités
	voyage d'aventure: Fournit	et de l'expérience des
	un aperçu rapide pour aider à	participants.
	identifier le type de voyage	
	d'aventure qui sera fait et ce	
	qui doit être décidé par	
	l'équipe.	
Le lieu.	Bibliothèque d'exemples :	Tenez compte des
	Exemples réels du voyage	ressources, des adultes, de
	d'aventure qui fonctionnent -	l'équipement et des fonds
	objectifs, itinéraires,	disponibles qui peuvent
	exemples de rapports,	influer sur le lieu du voyage et les activités.
	exemples du voyage	et les activites.
	d'aventure passées, horaires quotidiens.	
	quotidiens.	

Durée du voyage.	Directives pour le voyage d'aventure : Les 10 lignes directrices à suivre pour le voyage d'aventure.	Tenez compte du degré d'implication des participants dans cette étape.
Activité et mode de déplacement.	Flexibilités : Flexibilités disponibles qui peuvent être utilisées au cas par cas.	Donnez des exemples de ce que d'autres participants ont fait dans le passé.
L'approbation de l'idée du voyage d'aventure par le responsable du Prix.	Rôles des adultes dans le voyage d'aventure : Un document qui dresse la liste des adultes qui peuvent être impliqués dans un voyage d'aventure et le rôle qu'ils jouent.	Assurez-vous que les participants connaissent les exigences minimales en matière de voyage d'aventure.

Étape 2 : Planifier		
Objectif : Aider les participants à planifier correctement la logistique de leur voyage d'aventure		
Aperçu de ce qui doit être établi	Ressources utiles	Paramètres à prendre en compte avant de commencer avec les participants
Définition d'un objectif et d'un but pour l'équipe.	Guide pour les Adultes délivrant le Prix : Aider les participants à concevoir leur voyage d'aventure - Section Plan : Outils pour aider les Adultes délivrant le Prix à faire participer les jeunes à la planification de leur voyage d'aventure.	S'assurer que l'idée du voyage d'aventure est réaliste et stimulante pour l'équipe avant de commencer à la planifier.
Ressources, équipement, fournitures et matériel (par exemple, GPS, permis, cartes, nourriture, matériel de cuisine, hébergement).	Guide de planification : Un guide complet pour planifier le voyage d'aventure en équipe avec des conseils et des exemples liés.	Tenir compte du degré d'implication des Adultes délivrant le Prix dans cette étape.
Compétences et formation.	Construire des objectifs d'équipe : Comment	Tenir compte du degré d'implication des participants

	construire un objectif d'équipe et ce qu'il faut inclure. Comprend des exemples d'objectifs d'équipe pour le voyage préparatoire et de de qualification	dans cette étape et de ce dont ils seront responsables.
Plans de sécurité.	Liste de matériel pour un voyage d'aventure : Une liste suggérée d'équipement et de matériel individuel ou de groupe à emporter lors d'un voyage d'aventure	
L'identité de l'évaluateur ou du superviseur du voyage.	Constructeur d'objectifs d'équipe: Comment construire un objectif d'équipe et ce qu'il faut inclure. Comprend des exemples d'objectifs d'équipe pour le voyage préparatoire et le voyage de qualification.	
L'approbation de leur plan du voyage d'aventure par les Adultes délivrant le Prix concernés.		•

Étape 3 : Voyage (essais et qualifications)		
Objectif: Les participants s'embarquent pour un voyage d'aventure amusant et sûre		
Aperçu de ce qui doit être	Ressources utiles	Paramètres à prendre en
établi		compte avant de commencer
		avec les participants
Se lancer dans le voyage préparatoire et le voyage pratique.	Bibliothèque des bonnes pratiques : Considérations à prendre en compte lors du choix d'un type du voyage d'aventure (urbain, standard, virtuel, FAQ, etc.), plans de	Veillez à ce que la révision du voyage préparatoire soit intégrée dans les plans et approuvée par le superviseur/évaluateur avant d'effectuer le voyage de qualification.

	sécurité, comment trouver	
	un hébergement, listes de	
	bagages pour différents types	
	de voyages, approche co-	
	curriculaire (complétant le	
	programme scolaire normal	
	pour une éducation	
	complète).	
Suivre les lignes directrices		Les participants doivent
définies lors de la phase de		prendre des notes dans un
planification.		journal/journal de bord
		chaque jour du parcours afin
		de faciliter la section de
		révision (c'est-à-dire un
		journal de groupe avec un
		compte-rendu rapide une
		fois par jour).

Étape 4 : rétroaction			
-	Objectif: La rétroaction du voyage d'aventure où les participants réfléchissent à leur expérience et évaluent s'ils ont atteint leurs objectifs et ce qu'ils ont appris.		
Aperçu de ce qui doit être établi	Ressources utiles	Paramètres à prendre en compte avant de commencer avec les participants	
Évaluer et réfléchir à ce qui a été accompli.	Rapport de rétroaction du voyage d'aventure: Un modèle suggéré pour les voyages pratique et qualifications afin de faciliter le compte rendu du voyage d'aventure que l'équipe doit remplir après le voyage. Les responsables du Prix et les équipes décident si un rapport / 4ecessaire4n est 4ecessaire et l'intègrent dans leur objectif d'équipe tel que convenu.	Le rapport de rétroaction du voyage d'aventure est destiné à être évalué en équipe. Le superviseur établira le rapport sur le parcours de pratique et l'évaluateur établira le rapport sur le voyage de qualification.	

L'évaluateur ou le	Rapport d'évaluateur du	
superviseur déterminera s'il a	voyage d'aventure pour	
atteint ses objectifs et si le	groupe (préparatoire et	
processus s'est déroulé comme prévu.	qualification) : Un document	
comme prevu.	qui permet au superviseur	
	et/ou à l'évaluateur d'un	
	parcours d'aventure	
	d'approuver le parcours de	
	pratique et de qualification	
	de l'équipe une seule fois au	
	lieu de le remplir pour	
	chaque participant individuel	
	par l'intermédiaire du CVP	
Si le responsable du prix		•
l'exige, ils peuvent remplir et		
soumettre un rapport de		
débriefing de l'équipe.		
	Autres ressources utiles :	
Bibliothèque d'exemples -	Voyage virtuels - Voyage	Fournisseurs d'activités
Calendriers, objectifs, guide	virtuel pour le niveau Bronze,	qualifiées (FAQ) - Un
de planification rempli,	et voyage semi-virtuelles	répertoire sur notre site web
budgets, rapports.	(Bronze et Argent)	qui sert de guide pour les chefs de groupe, les
		participants et les
		parents/tuteurs lorsqu'ils
		envisagent des options pour
		compléter la section du
		voyage d'aventure.
Subventions et opportunités		
du voyage d'aventure - Une		
liste des subventions et des		
opportunités disponibles		
pour le voyage d'aventure		